

Voici les différentes figures demandées dans un parcours de reining :

- Spins (tour de 360 degrés sur l'arrière main effectués dans un parcours en général 4 fois de suite sur chaque main)
- Enchaînement de cercles lents et rapides
- Changements de pied
- Sliding stop (arrêt glissé durant lequel l'arrière main du cheval se baisse et vient sous la masse pendant que ses antérieurs trottent afin qu'il puisse continuer d'avancer)
- Roll-back (tour de 180 degrés sur l'arrière main puis départ immédiat au galop)
- Back-up (reculer)